

5-Tages-Programm ab 01.09.2017

Zurück in die Steinzeit oder Auf den Spuren von Fred Feuerstein

1. Tag

bis 11:00	Anreise, Einchecken
12:00	Mittagessen
13:15	Begrüßung im Quartier
13:30 - 16:30	Wildnis erleben - Überleben Spiele zum Aufwärmen und Kennen lernen. Sich vor dem Erfrieren zu schützen und die Nacht im Freien zu verbringen ist eine Herausforderung. Die Kinder lernen für diese Notlage den richtigen Unterschlupf und Kälteschutz zu bauen.
18:00	Abendessen
19:00	Fackelwanderung

2. Tag

9:00 – 16:00	Höhlenbär - Bärenjäger - Felsritzzeichen Geologie und Geschichte zum Anfassen. Der neue Themenlehrpfad auf der Wurzeralm "2 Mio. Jahre in 2 Stunden", schildert anschaulich die Entstehung der Alpen über die ersten Spuren des Menschen und der steinzeitlichen Tierwelt bis zur heutigen touristischen und landwirtschaftlichen Nutzung des Almgebietes. Lunchpaket zu Mittag
18:00	Abendessen im Quartier

3. Tag

- 9:00 – 12:00 **Wildnis erleben – Forschungsreise Steinzeit Teil 1**
Steinzeitliches Werkzeug selber herstellen, Schmuckstücke aus Ton formen, Getreide mahlen – das Leben in der Jungsteinzeit birgt so manches Abenteuer!
- 12:00 Mittagessen im Quartier oder Lunchpaket
- 13:30 – 16:30 **Wildnis erleben - Forschungsreise Steinzeit Teil 2**
Um mit dem selbst gemahlten Mehl auch Brot backen zu können ist es notwendig ein Lagerfeuer zu errichten und zu entzünden. Das Herstellen des Feuers aus Naturmaterialien (Bogenfeuer) verlangt Teamarbeit, Geduld und sorgsamem Umgang bei der Entstehung des Feuers.
- 18:00 Abendessen im Quartier

4. Tag

- 09:00 - 12:00 **Auf den Spuren von „Fred Feuerstein“**
Jaba daba duhhh,..... Wer kennt sie nicht, die Abenteuer des Fred Feuerstein. Wir versetzen uns viele tausend Jahre zurück in die Steinzeit in den kleinen Ort Steintal. Ausgerüstet mit Holzstangen, Holzrädern und unserem Teamgeist bauen wir uns ein „**Flintstone-Auto**“. Mit der Kraft unserer Füße begeben wir uns auf eine rasante Fahrt. Spaß, Kreativität und Gruppendynamik stehen im Vordergrund.
- 12:00 Mittagessen im Quartier oder Lunchpaket
- 13:30 - 16:30 **Kooperative Abenteuerspiele**
Sie stärken die Gemeinschaft und fördern die Kreativität. Im Team bewältigt die Klasse verschiedene Hindernisse wie z.B. den imaginären Gebirgsbach.
Die Elemente stammen aus dem Bereich der Erlebnispädagogik. Jede Übung kann in das praktische Leben übertragen werden und ist auch

eine gute Vorbereitung für den Einstieg in den Berufsalltag. Im Feedback erkennen wir dazu Parallelen und versuchen die Umsetzung der Erkenntnisse in der Klassengemeinschaft.

18:00 Abendessen im Quartier

19:00 Lagerfeuerabend

5. Tag

09:00 – 12:00

Wildnis erleben - Jagen

Was macht den steinzeitlichen Jäger so erfolgreich? Wir lernen und probieren die verschiedenen Jagdtechniken aus wie z.B. Bogen schießen mit dem Naturbogen, Steinschleuder schießen, u.ä.

12:00 Mittagessen, Abreise

Kosten (exkl. 20% Mwst.) : € 107,00 / Schüler/in

Fahrtspesen werden nach Aufwand verrechnet