

5-Tages-Programm Abenteuerwoche ab 01.09. 2017

1. Tag

bis 11:00	Anreise, Einchecken
12:00	Mittagessen
13:15	Begrüßung im Quartier
13.30 – 16.30	<p>Auf der Jagd nach Minimonster</p> <p>Mit Käfersauger und Becherlupe erforschen wir die Pflanzen- und Tierwelt in Wiese und Wald, wir vergleichen und entdecken, beobachten und erkunden. Vom Reich der Insekten und andere „Minimonster“ zur trickreichen „Verkleidung“ verschiedenster Wiesenpflanzen, vom vornehmen Residieren in selbstgebauten Wildbienenhotels zum rasanten Leben auf den Ameisenstraßen..... Der Käfersauger kann für weitere Forschungszwecke mit nach Hause genommen werden.</p>

2. Tag

09:00 – 16:30	<p>Abenteuer Wildbach</p> <p>In den hintersten Tälern unserer Alpen erblickt das Wasser scheu das Licht der Welt, verschwindet manchmal auf geheimnisvolle Weise und tritt dann mit teils unbändiger Kraft wieder zu Tage. Die Arbeitskraft des Wassers mit einem selbstgebauten Wasserrad testen, ein fantasievoll gestaltetes „Traumboot“ auf die Reise schicken und das Element Wasser in seiner Vielgestaltigkeit wahrnehmen, das ist ein Workshop für Baumeister und Naturforscher!</p>
12:00 – 13:30	Mittagspause
19:00 – 21:00	<p>Sinnespfad im nächtl. Wald</p> <p>Nach einer spannenden Geschichte gehen wir durch den finsternen Wald, orientieren uns an Geräuschen, achten auf Wurzeln und Äste bis wir uns schließlich wieder im Schein der Fackel finden.</p>

3. Tag

9:00 – 16:30

Bogenbau – Bogenwanderung

Was machte den steinzeitlichen Jäger so erfolgreich? Außer Fallen stellen und große Tiere über Klippen in Schluchten jagen hat der Mensch den Umgang mit Pfeil und Bogen schon sehr früh zur Perfektion gebracht. Wir verarbeiten einfache Materialien zu „unserem persönlichen Freund aus Holz“ und üben uns anschließend auch gleich im Bogenschießen.

Spann deinen selbstgemachten Bogen und schicke kraftvoll den Pfeil auf seinen Weg zum vorgegebenen Zielpunkt!

12:00

Mittagspause

4. Tag

9:00 – 12:00

Wildnis erleben – Forschungsreise Steinzeit, 1. Teil

Steinzeitliches Werkzeug selber herstellen, Schmuckstücke aus Ton formen, Getreide mahlen und über dem Feuer Brot backen – das Leben in der Jungsteinzeit birgt so manches Abenteuer!

12:00

Mittagessen

13:30 – 16:30

Wildnis erleben – Forschungsreise Steinzeit, 2. Teil

Vom Jäger und Sammler aus der Steinzeit lernen wir Laubhütten bauen und einen steinzeitlichen Kultplatz errichten. Die Kenntnisse über essbare Kräuter, Pilze, Wurzeln und Früchte in der Natur war mindestens so wichtig wie die Jagd mit Pfeil und Bogen auf wilde Tiere.

19:00 – 21:00

Ein Abend am Lagerfeuer

Wir gehen Feuerholz sammeln, lernen ein Lagerfeuer aufzubauen, grillen uns ein Stockbrot und hören spannende Geschichten am Lagerfeuer.

5. Tag



abenteuer **management**

Bewirkt.

09:00 – 12:00

Floßbau – Floßfahrt – Schatzsuche

Die Abenteuer von Tom Sawyer und Huckleberry Finn sind uns ein Vorbild für diesen erlebnisreichen Tag. Aus vorgegebenen Materialien bauen wir uns ein Floß, das dann auf seine Schwimmfähigkeit am See getestet wird. Entlang des Ufers gilt es den richtigen Ankerplatz zu finden um den versteckten Schatz zu bergen.

12:00

Mittagessen, Abreise

Kosten (exkl. 20% Mwst.) : € 119,00 / Schüler/in

Fahrtspesen werden nach Aufwand verrechnet